Na potrzebę przedstawienia modelu Facade stowrzymy aplikację, która przekazuje do interfejsu tekst z nazwą obecnego języka i nazwą docelowego, a następnie zakończy proces tłumaczenia używając wymaganej klasy.

Model Facade ukrywa złożoność kodu, zapeniwając łatwy interfejs dla użytkownika, który ma dostęp do całego systemu. Pojedyncza klasa zawiera wszystkie metody wymagane przez użytkownika. Polega on na podzieleniu całości na warstwy i zdenifiniowaniu punktu wejścia do każdego poziomu. Upraszczamy zależności między podsystemami, umożliwiając im komunikację wyłącznie poprzez ich fasady.

W pierwszej kolejności towrzymy klasy EnglishTranslator, FrenchTranslator, ItalianTransLator oraz Language. Translatory uzupełniamy je o nastepujące wpisy.







Klasa Language



W Main.kt mam całą złożoną logikę podsystemu



Poniżej tworzymy fasadę.

